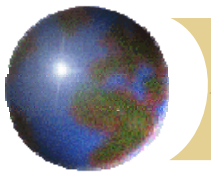


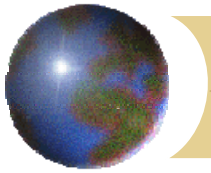
Workshop Squeak-Kedama

Dipl.-Inf. Rita Freudenberg,
Otto-von-Guericke-Universität
Magdeburg



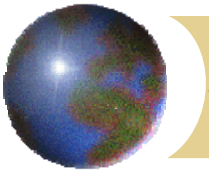
Was ist Squeak?

- vollständige Smalltalk-Entwicklungsumgebung
- Medienentwicklungssystem
- bietet verschiedene Zugänge: Etoys, BotsInc, Kedama

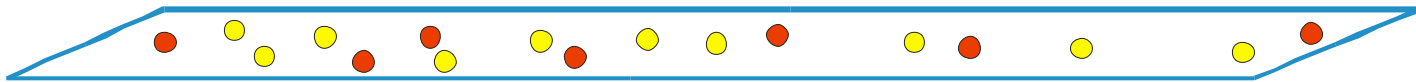


Was ist Kedama?

- in aktueller Squeakland-Version enthalten
- kostenlos
- Partikelsimulationen, z.B. Ausbreitung von Epidemien, Waldbränden, Diffusion von Teilchen



Aufbau von Kedama



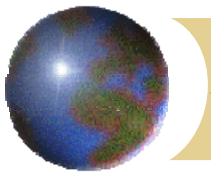
Törtel (Partikel)



Patch-Variablen

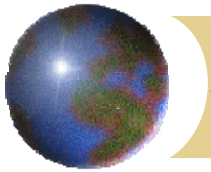


Kedamawelt



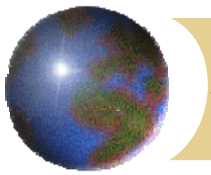
Elemente in Kedama - Kedamawelt

- Kedamawelt, Einstellung des Verhaltens der Ränder, Größe der Törtel
- Rahmen für die Simulation, nur einmal vorhanden
- sollte auch Umgebungsvariablen enthalten



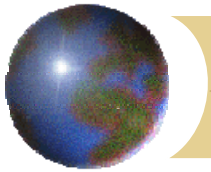
Elemente in Kedama - Törtel

- Törtel (Partikel) sind aktiv
- verschiedene Törtelarten möglich, alle Törtel einer Art verhalten sich gleich (nach Skripten)
- haben Farbe, Position, bewegen und drehen sich, können Eigenschaften ihrer Umgebung abfragen



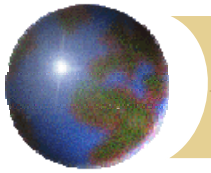
Elemente in Kedama - Patch

- mehrere Patches möglich, pro patch eine Repräsentation auf dem Bildschirm
- patch ist eine schicht, die eine farbe hat, und in jedem patch gibt es zellen, die jeweils einen wert besitzen
- enthält Wert, der auch als Farbe dargestellt wird



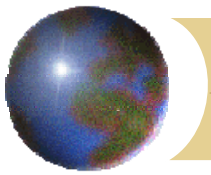
Beispiel Atommodell

- ideales Gas: Gasteilchen als ausdehnungslose Massepunkte
- bewegen sich frei und prallen an der Wand ab



Beispiel Atommodell

- 1. neue Törtelart erzeugen,**
über Menü der Kedamawelt
- 2. Anzahl Törtel der Art festlegen,**
Kachel im Törtel-Betrachter
- 3. die Törtel sich bewegen lassen,**
Skript der Törtelart



Informationen

- zeilenweise Synchronisation
- unterscheiden zwischen Törtel, Patch, Kedamawelt und deren Repräsentationen
- Kedamaweltpaket enthält „Erstaustattung“
- Squeak-Etoys- Tutorials auch nützlich für Kedama